**RESUMEN PRÁCTICA 01**

**CONTROL DE VERSIONES:**

Es un sistema que realiza el registro de los cambios en los archivos se pueden regresar versiones específicas de los mismos revierten y comparan sus cambios, los protegen de dichos errores o consecuencias inesperadas.

**TIPOS DE SISTEMAS DE CONTROL DE VERSIONES**

**Sistema de Control de versiones Local**  
En estos sistemas, el registro de los cambios de los archivos se almacena en una base de  
datos local.

**Sistema de Control de Versiones Centralizado**  
Estos sistemas están pensados para poder trabajar con colaboradores, por lo que un  
servidor central lleva el control de las versiones y cada usuario descarga los archivos  
desde ese servidor y sube sus cambios al mismo

**Sistema de Control de Versiones Distribuido**  
En estos sistemas, los usuarios tienen una copia exacta del proyecto, así como todo el  
registro de las versiones, de esta manera si el servidor remoto falla o se corrompe, los  
usuarios pueden restablecer el servidor con sus propias copias de seguridad, además los  
usuarios pueden obtener los cambios en los archivos directamente del equipo de otros  
usuario.

**Git**  
Git es un sistema de control de versiones de código libre, escrito en C, multiplataforma creado en 2005 por Linus equipo Torvalds, desarrollado por la necesidad de tener un sistema de control de versiones eficiente para el desarrollo del Kernel de Linux. Hoy en día es el sistema de control de versiones más usado y adoptado en el mundo.

**REPOSITORIO:**

Es el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto y se encuentran los archivos para llevar a cabo el control de versiones.

**Repositorio Local**  
Un repositorio local, es aquel que se encuentra en nuestro propio equipo y solo el dueño  
del equipo tiene acceso a él.

**Repositorio Remoto**  
Un repositorio remoto es aquel que está alojado en la nube, esto quiere decir, que se encuentra en un servidor externo, el cual puede ser accedido desde internet y que nos va a  
permitir tener siempre a la mano nuestros archivos. Algunos de estas plataformas son: github.com, bitbucket.org o gitlab.com, todos ofreciendo diferentes características.

Github  
Github es una plataforma de almacenamiento para control de versiones y colaboración.  
Esta plataforma nos permite almacenar nuestros repositorios de una forma fácil y rápida,  
además nos da herramientas para el mejor control del proyecto, posibilidad de agregar  
colaboradores, notificaciones, herramientas gráficas y mucho más. Actualmente Github  
cuenta con más de 14 millones de usuarios haciéndola la plataforma más grande de  
almacenamiento de código en el mundo.

En esta práctica realizamos una página en la cual se crearon diferentes repositorios en los cuales integramos información relevante. Esta página llamada GitHub nos sirve para tener seguros archivos, trabajos, proyectos, tareas, etc.

Además, aprendimos a utilizar mejor este programa para que se nos facilite hacer distintos proyectos

**PARA ELABORAR LA CUENTA**

buscamos la página nos registramos con una cuenta de correo electrónico añadimos un nombre de usuario, contraseña…

elaboramos una creación de archivos de ahí una creación de cómics con distintos nombres

esto fue un proceso el cual elaboramos un trabajo para apoyarnos por lo tanto aprendimos varias cosas del manual de practica como los distintos buscadores de google, como mejor apoyo mediante comandos y como saber lo que buscamos y queremos por lo tanto gracias a estos sistemas nos podemos superar y mejorar nuestros trabajos ya que son herramientas fáciles para elaborar distintos trabajos n ,como navegar para recabar mejor información

**CONCLUSIONES**

llegamos a las conclusiones que gracias a esta página podemos recabar información para poder planificar mejores trabajos y mejorar la calidad de información.